

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|--|---------|
| Halaman Judul | |
| Pengesahan Tugas Akhir | ii |
| Pengesahan Sidang Tugas Akhir | iii |
| Lembar Pernyataan Keaslian..... | iv |
| Kata Pengantar | v |
| Daftar Isi | vii |
| Daftar Gambar | xi |
| Daftar Tabel | xiii |
| Abstrak | xiv |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3. Tujuan dan Manfaat penulisan | 3 |
| 1.3.1. Tujuan Penulisan..... | 3 |
| 1.3.2. Manfaat Penulisan..... | 3 |
| 1.4. Batasan Masalah..... | 4 |
| 1.5. Metode Penelitian..... | 4 |
| 1.5.1. Sumber Data..... | 4 |
| 1.5.2. Metode Pengumpulan Data..... | 5 |
| 1.6. Sistematika Penulisan | 5 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1. Kecerdasan Buatan..... | 7 |
| 2.1.1. Pengertian Kecerdasan Buatan..... | 7 |
| 2.1.2. Tujuan Kecerdasan Buatan..... | 7 |

| | |
|---|----|
| 2.1.3. Domain Penelitian Dalam Kecerdasan Buatan... | 8 |
| 2.1.4. Konsep Kecerdasan Buatan..... | 8 |
| 2.2. Sistem Pakar | 9 |
| 2.2.1. Pengertian Sistem Pakar..... | 9 |
| 2.2.2. Ciri-ciri Sistem Pakar..... | 10 |
| 2.2.3. Komponen Sistem Pakar..... | 11 |
| 2.2.4. Tipe-tipe Sistem Pakar..... | 12 |
| 2.2.5. Keuntungan Sistem Pakar..... | 13 |
| 2.2.6. Kelemahan Sistem Pakar..... | 14 |
| 2.2.7. Teknik Dalam Penalaran Sistem Pakar..... | 14 |
| 2.2.8. Peruntukan Dalam Sistem Pakar..... | 15 |
| 2.2.9. Arsitektur Sistem Pakar..... | 18 |
| 2.2.10. Tahap-tahap Pembuatan Sistem Pakar..... | 20 |
| 2.3. Basis Data | 22 |
| 2.3.1. Pengertian Basis Data..... | 22 |
| 2.3.2. Tujuan Basis Data..... | 23 |
| 2.3.3. Manfaat Basis Data..... | 23 |
| 2.4. Taekwondo | 25 |
| 2.4.1. Filosofi Taekwondo..... | 25 |
| 2.4.2. Taekwondo Aliran WTF (<i>World Taekwondo Federation</i>)..... | 26 |
| 2.4.3. Taekwondo Aliran ITF (<i>International Taekwondo Federation</i>)..... | 26 |
| 2.4.4. Teori Menyerang dan Bertahan..... | 27 |
| 2.4.5. Dasar-dasar Taekwondo..... | 27 |
| 2.5. UML | 32 |
| 2.5.1. <i>Use Case Diagram</i> | 34 |
| 2.5.2. <i>Activity Diagram</i> | 35 |
| 2.5.3. <i>Class Diagram</i> | 36 |

| | |
|---|----|
| 2.5.4. <i>Statechart Diagram</i> | 37 |
| 2.5.5. <i>Sequence Diagram</i> | 38 |
| 2.5.6. <i>Collaboration Diagram</i> | 38 |
| 2.5.7. <i>Package Diagram</i> | 39 |
| 2.5.8. <i>Object Diagram</i> | 40 |
| 2.5.9. <i>Component Diagram</i> | 40 |
| 2.5.10. <i>Deployment Diagram</i> | 41 |
| 2.6. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)..... | 42 |
| 2.6.1. Keunggulan PHP..... | 42 |
| 2.7. MySQL | 43 |

BAB III GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN

| | |
|---------------------------------------|----|
| 3.1. Sejarah Taekwondo..... | 44 |
| 3.1.1. Visi dan Misi | 45 |
| 3.1.2. Struktur Organisasi..... | 45 |
| 3.2. Bisnis Proses..... | 47 |
| 3.3. Permasalahan Yang Dihadapi | 48 |
| 3.4. Solusi Pemecahan Masalah..... | 48 |
| 3.5. Metode Penelitian..... | 49 |
| 3.5.1. Subjek Penelitian..... | 49 |
| 3.5.2. Metode Pengumpulan Data..... | 49 |
| 3.5.3. Diagram Alir Penelitian..... | 49 |
| 3.5.4. Tahap Pengembangan..... | 51 |

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

| | |
|--------------------------------------|----|
| 4.1. Metode Perancangan... .. | 53 |
| 4.2. Hasil Perancangan..... | 53 |
| 4.3. UML Diagram..... | 54 |
| 4.3.1. <i>Use Case Diagram</i> | 54 |

| | |
|---|----|
| 4.3.2. <i>Class Diagram</i> | 56 |
| 4.3.3. <i>Sequence Diagram</i> | 58 |
| 4.3.4. <i>Collaboration Diagram</i> | 60 |
| 4.3.5. <i>Activity Diagram</i> | 61 |
| 4.3.6. <i>Statechart Diagram</i> | 63 |
| 4.3.7. <i>Package Diagram</i> | 64 |
| 4.3.8. <i>Component Diagram</i> | 65 |
| 4.3.9. <i>Deployment Diagram</i> | 66 |
| 4.4. Rancangan Struktur <i>Database</i> | 67 |
| 4.5. Antar Muka Pemakai..... | 70 |
| 4.6. Kaidah Produksi | 86 |
| 4.7. Kelebihan Dan Kekurangan Program..... | 90 |

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

| | |
|-----------------------|----|
| 5.1. Kesimpulan | 91 |
| 5.2. Saran | 91 |

| | |
|----------------------|-----|
| DAFTAR PUSTAKA | xv |
| RIWAYAT PENULIS..... | xvi |
| LAMPIRAN | L-1 |
| LAMPIRAN | L-2 |
| LAMPIRAN | L-3 |